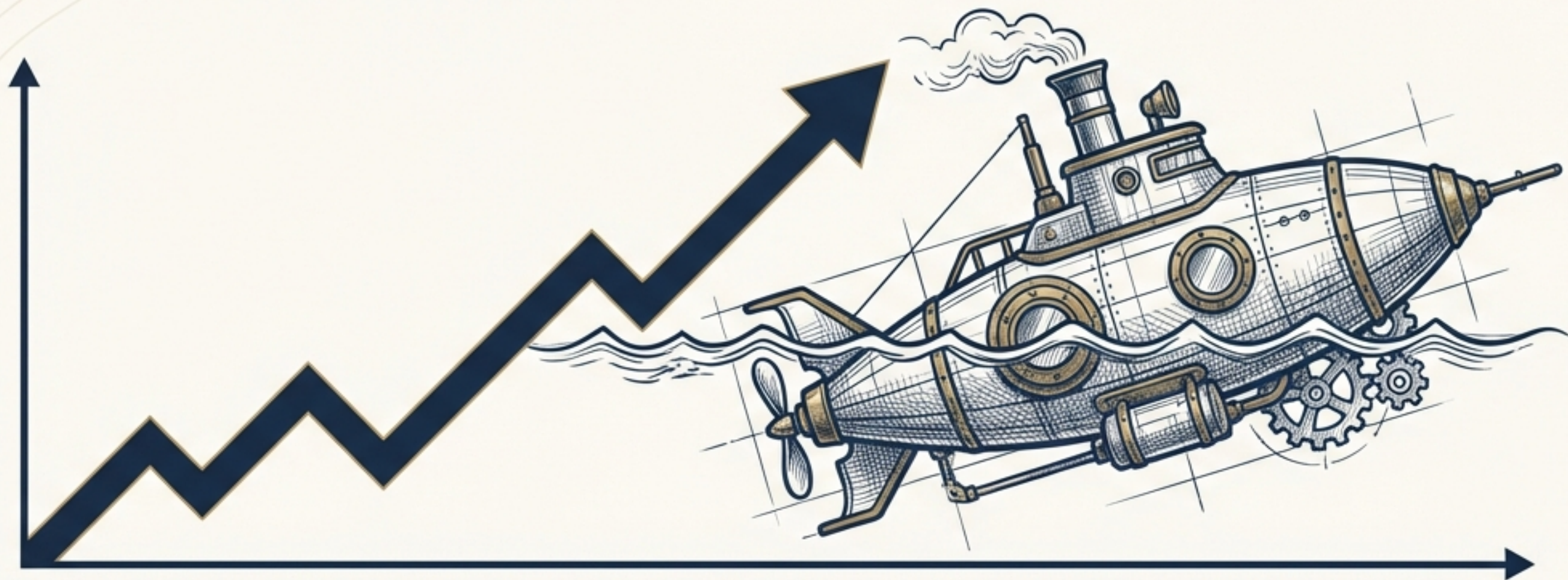


艾歐澤亞的 VOO 指數

打造您的 FF14 被動收入帝國：從零開始的潛水艇投資指南



目標

實現真正的財富自由



策略

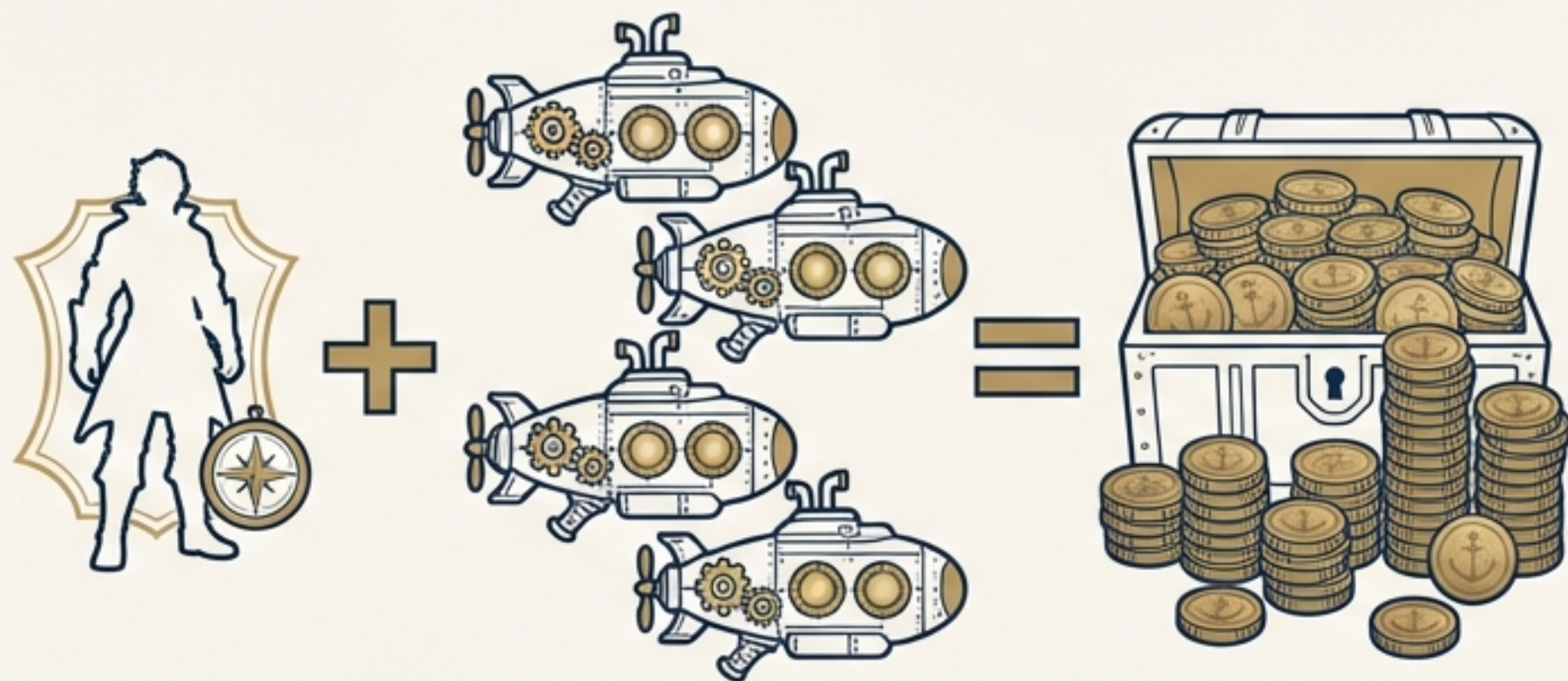
將潛水艇系統視為長期持有的
優質資產，而非短期投機



承諾

建立每日穩定產出金幣的自
動化流水線

為什麼要成為「艇王」(Sub Lord)？



1 Character

Noto Sans TC

4 Submarines

Noto Sans TC

Large Pile
of Gold Coins

Noto Sans TC



單角色日收益

~400,000 - 500,000 **Gil**

(被動收入)



年化潛力

單一角色每年可產出超過 **1.5 億 Gil**



操作成本

每日僅需 **1 分鐘**

Fight Club (地下鬥陣)：社群對於利用潛水艇大量產出系統金（賣給 NPC 的首飾）的代稱。這不是外掛，這是遊戲機制的極致利用。

投資前的現實檢核



「這不是一夜致富的方案，這是艾歐澤亞的長期國債。」

基礎設施與入場門票



1. 部隊房屋 (FC House)

必須擁有 S/M/L 任何一種尺寸的部隊房。

Pro Tip: 不需要大房子，S 房與 L 房的潛水艇產能完全相同。



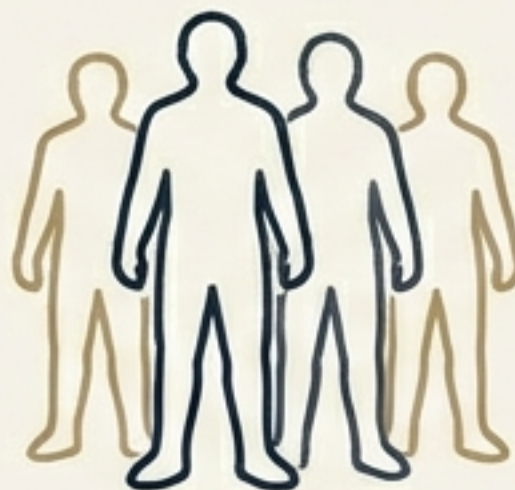
2. 地下工房 (Company Workshop)

需花費 **800,000 Gil** 開啟。



3. 部隊等級 (FC Rank)

需達到 **Rank 6** 以購買土地。



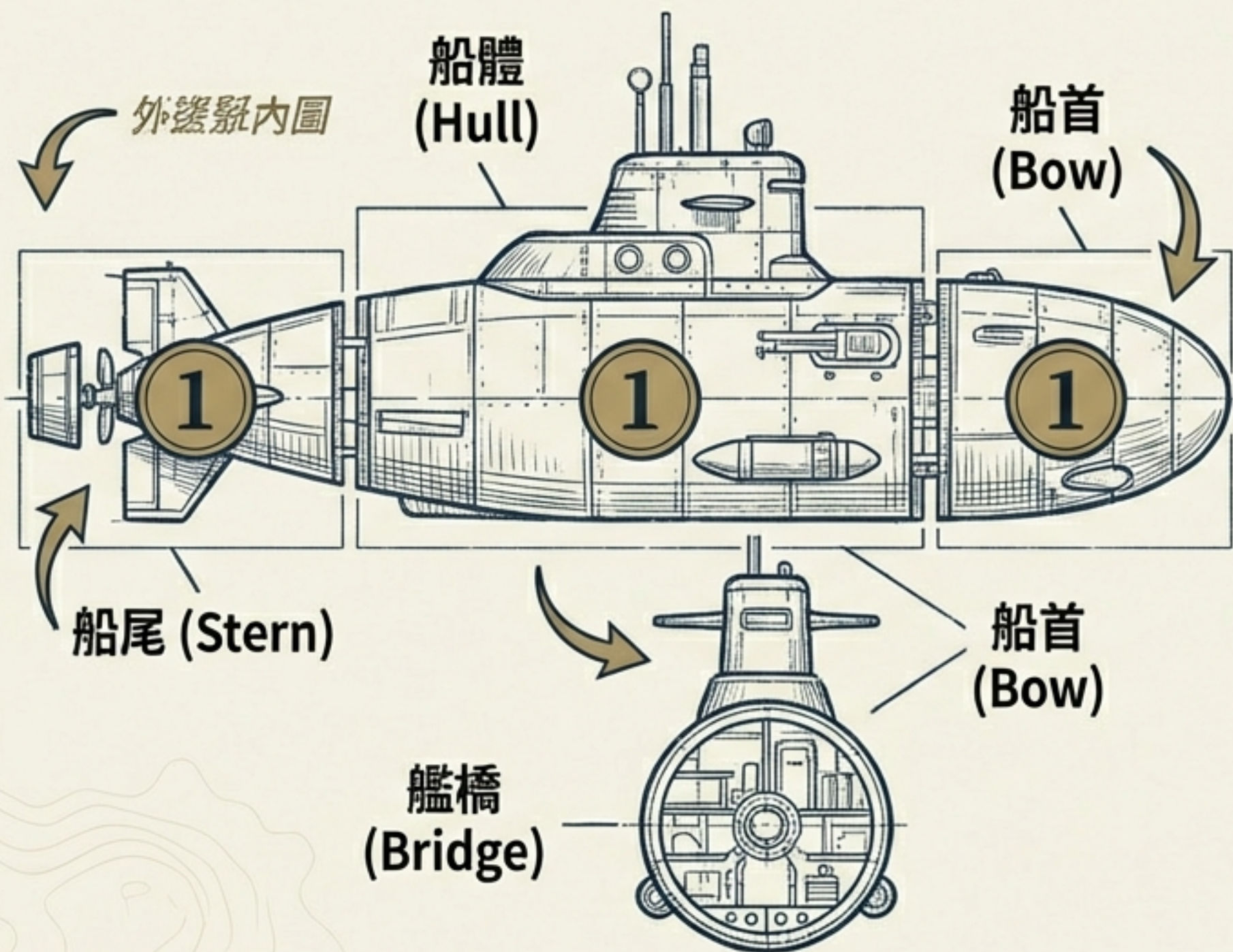
4. 4 名成員

購買土地的硬性規定。

獨狼攻略：如何建立單人部隊



創業初期的第一艘船：全套鯊魚級



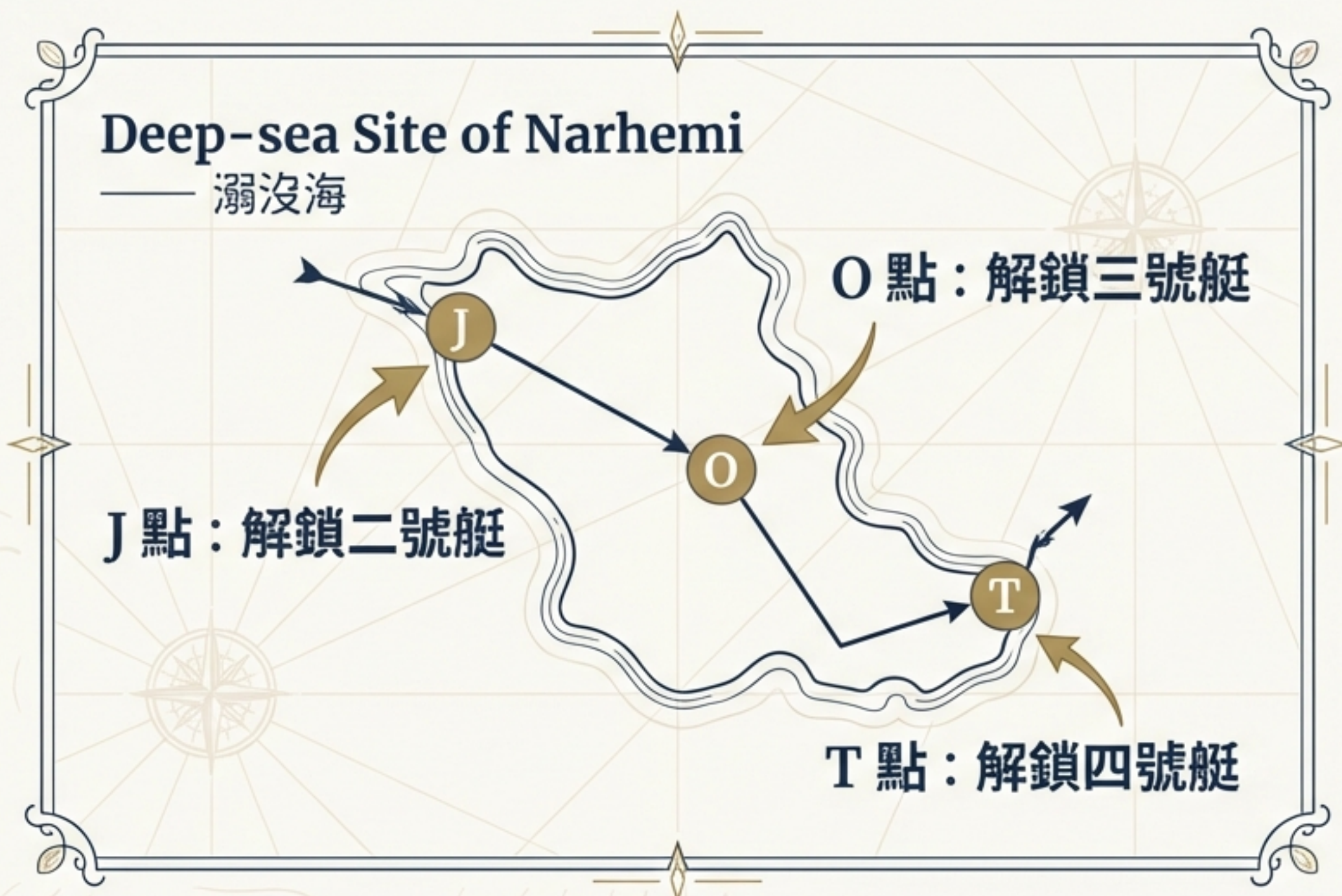
配置代碼：1111

- 船體 (Hull)：鯊魚級 (Shark) = 1
- 船尾 (Stern)：鯊魚級 (Shark) = 1
- 船首 (Bow)：鯊魚級 (Shark) = 1
- 艦橋 (Bridge)：鯊魚級 (Shark) = 1

Why 1111?

- 成本：極低，材料便宜
- 目的：僅用於開啟初期海圖與設計圖
- 關鍵材料：需準備大量紅木材 (Mahogany Lumber)

關鍵路徑：目標鎖定 J 與 O



戰略重點



不要進入灰海 (Sea of Ash) – 我們的目標是溺沒海 O 點與 J 點的系統金。

漫長的練級期 (Rank 1 - 85)



Operating Logic



目標：經驗值最大化 (Maximize XP)，無視收益



頻率：確保每日出航一次

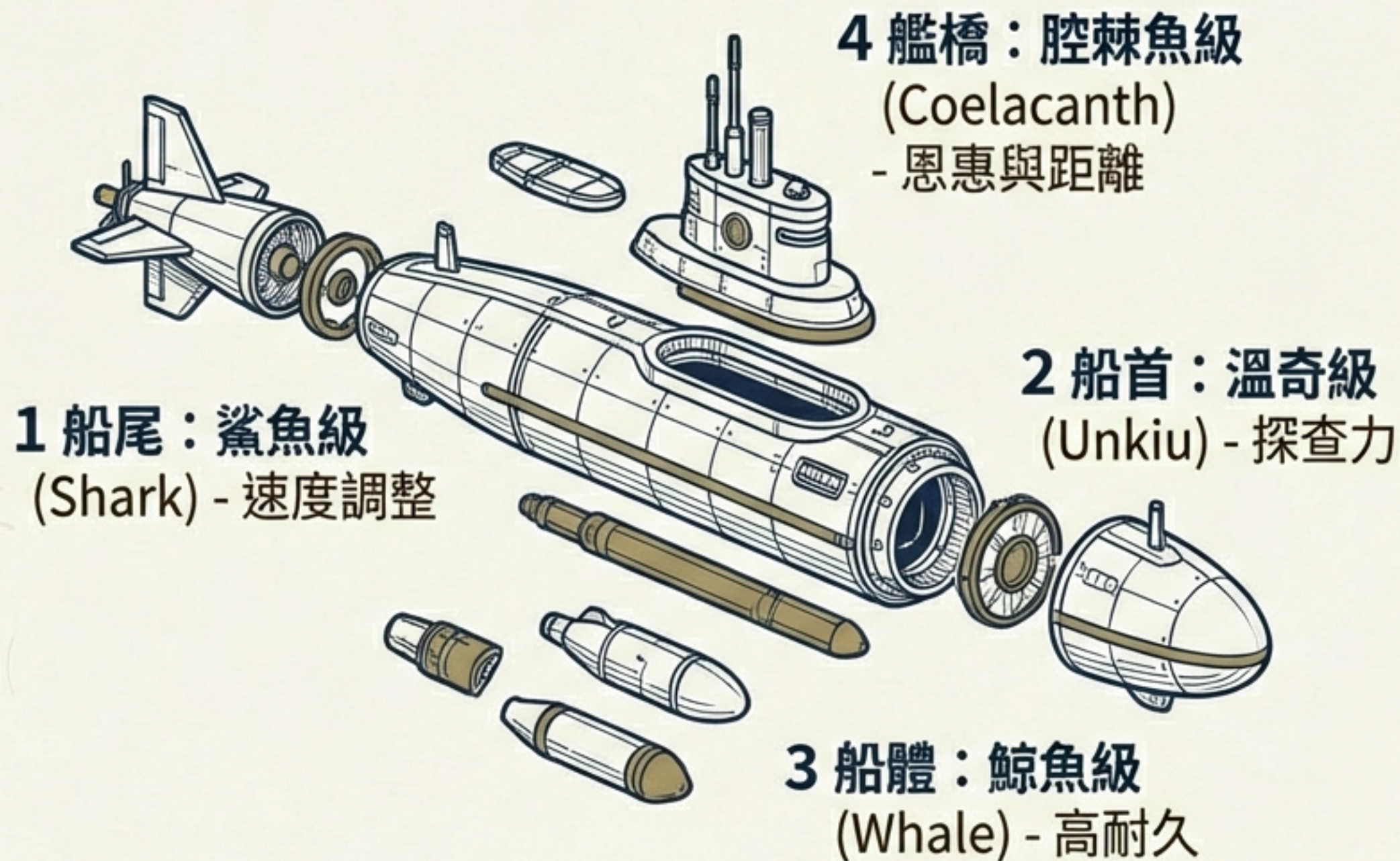


工具：使用 Mogship 網站計算最優經驗航線



忍耐：這是最枯燥的 2-3 個月。

畢業配置：3124 聖杯



需求：潛水艇等級
Rank 85+

目標：專為 溺沒海
O 點 + J 點 打造

為什麼不要用「改」級部件？

改級部件 (Modified)



維修成本 = 6 個修理材

普通部件 (Normal)



維修成本 = 1 個修理材

結論：對於 O+J 航線，3124 普通版 是淨利潤最高的選擇。

黃金航線：溺沒海 O + J



優勢：

完美的 24 小時循環，固定時間收船
(Lazy Route)

產物 (Loot)：



沉船首飾 (Salvaged Accessories)

直接賣給 NPC，無需市場競爭

財務報表：單艘潛水艇

項目	數值 (估算)	備註
收入 (Income)	70,000 ~ 100,000 Gil / 日	賣店首飾
支出 (Expenses)	約 3,000 Gil / 日	修理材 + 青磷水
淨利 (Net Profit)	約 85,000 Gil / 天	穩定被動收入

- ◆ 單角色 (4艘) = 約 340,000 Gil / 天
- ◆ 月收入 = 單號突破 1,000 萬 Gil

後勤補給：青磷水與修理材

青磷水 (Ceruleum Tanks)



來源：使用 **部隊戰績 (FC Credits)** 交換

獲取：交納 **綠裝 (Expert Delivery)**

魔導機械修理材 (Repair Kits)



來源：製作 (Crafting) 或 **市場購買**

消耗：**3124**
普通版消耗極低

Pro Tip:

既然是「懶人」攻略，建議直接在市場板子拉修理材，成本可忽略不計。

建造材料清單：關鍵物資

必囤材料 (Must Hoard):

- ❑ 藍鐵礦 (Blue Iron)
- ❑ 柳山原木 (Cryptomeria Logs)
- ❑ 純鈦礦 (Pure Titanium)

Market Strategy

提前在市場板子
(Market Board)
設置「我的最愛」，
逢低買進。

帝國擴張：多部隊運營



循環 (The Loop)：舊船帶新船，幾何級數增長。

一旦第一組 4 艘成型，將汰換下來的部件 (1111/1121) 轉移給新部隊使用。

風險管理 (Risk Management)



房屋回收 (Demolition)

規則：45 天未進入房屋將被自動拆除
對策：必須每月親自進入一次房屋



版本更新 (Nerfs)

現狀：官方尚未直接削弱 OJ 收益
心態：趁現在還能賺，儘早入場

必備輔助工具



Mogship

潛水艇模擬器，
計算經驗值與航線



Teamcraft

製作清單與
材料計算



Excel / Spreadsheets

記錄每艘船的
歸來時間



Submarine Discord

獲取最新的海圖資訊

從零到英雄的旅程



「種下一棵樹最好的時間是十年前，
其次是現在。開始你的潛水艇事業吧！」